**ЧЕЛОВЕКО-МАШИННОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ**

ЧМВ изучает проектирование и использование компьютерных технологий, ориентированных на интерфейсы между пользователями и компьютерами. ЧМВ даёт людям возможность людям лучше понимать программы и легче работать с ними.

Список изученных тем.

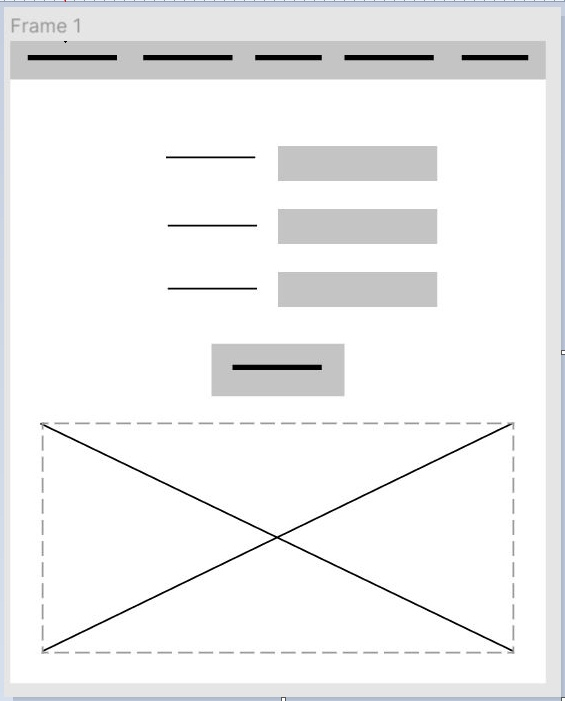
* *Дизайн*
* *Ментальные модели*
* *Интерфейс пользователя*
* *Usability*
* *Опыт пользователя*
* *Опыт взаимодействия*
* *Типографика*

Список готовых работ.

1. Презентация «Проблемы дизайнов и интерфейсов пользователя»

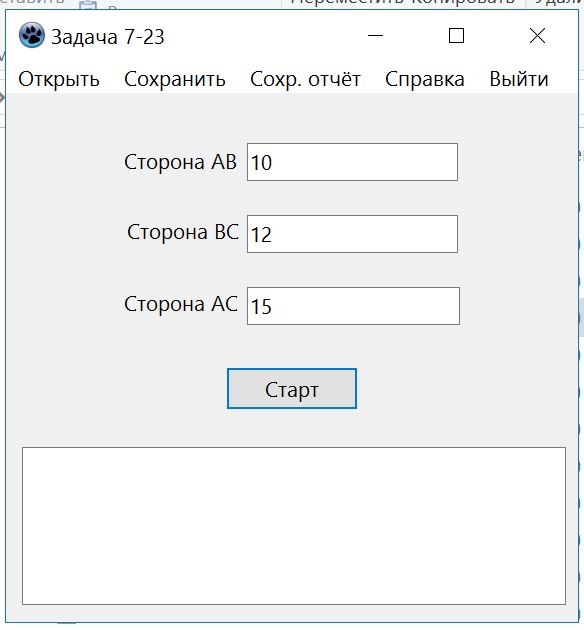
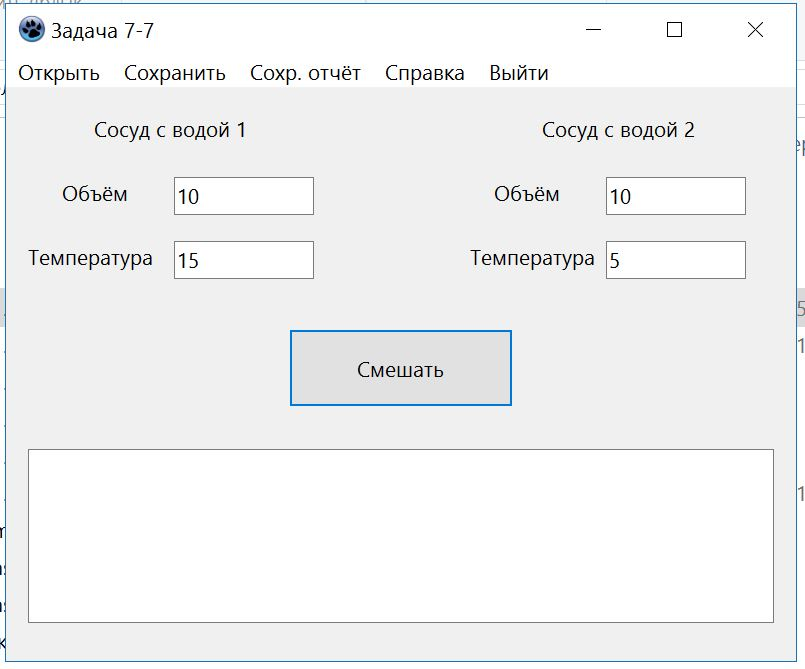


1. Разработка интерфейса в «Figma» (макет)

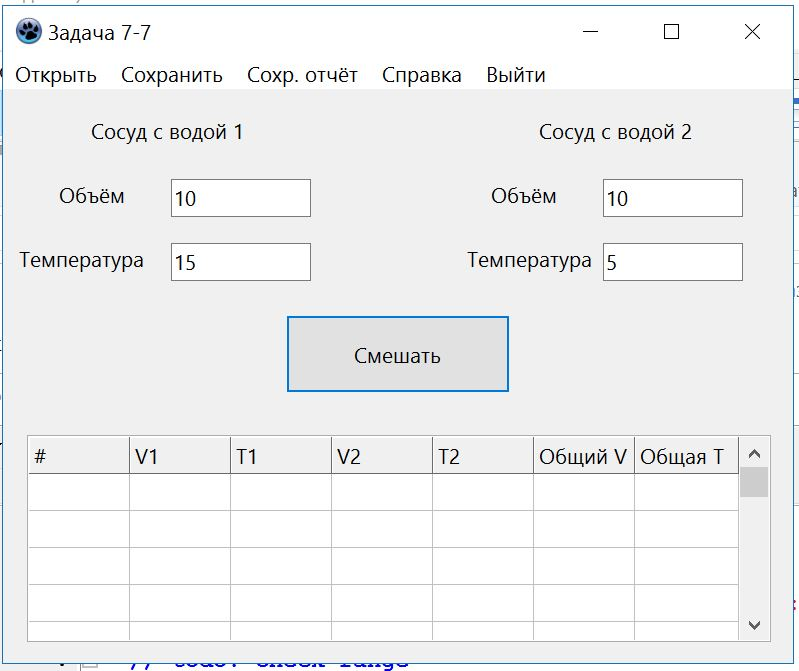


1. Создание двух программ различными инструментами.

А)



Б)



Заключение.

Человеко-машинное взаимодействие позволяет лучше контактировать пользователю и программе. Чем понятнее интерфейс и методы работы, тем проще пользователю сориентироваться.

.